REGLAMENTO LIGA FAB-AECB (2026)

INDICE

PREÁMBULO ..... 3.

CAPÍTULO 1º. NORMATIVA DE LA LIGA 3

CAPÍTULO 2º. SISTEMA DE JUEGO 5

CAPÍTULO 3º. ORGANIZACIÓN DE LA LIGA 7

CAPÍTULO 4º. PREMIOS Y TROFEOS 7

CAPÍTULO 5º. INSCRIPCIONES DE EQUIPOS 8

CAPÍTULO 6º. FALTAS Y SANCIONES 8

PREÁMBULO

Para poder participar en la Liga Andaluza 2026 todos los jugadores necesariamente han de tener licencia de la FAB o la AECB para la presente temporada y estar en posesión de la licencia de la Federación Andaluza de Bolos vigente.

La liga se jugará con hándicap al 60% sobre 200.

Tras la tercera jornada se otorgarán medallas a los tres primeros equipos clasificados.

Esta Liga tendrá carácter nacional y podrán participar en ella todos los jugadores/as que estén debidamente inscritos en la FAB o AECB y cumplan los requisitos exigidos en este Reglamento.

Los equipos estarán formados por jugadores de un mismo Club, de varios clubs o individuales, tanto masculinos como femeninos, permitiéndose que se unan para este propósito bajo el nombre de un equipo.

CAPÍTULO 1º.- NORMATIVA DE LA LIGA.

Art.1º. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS.

Los enfrentamientos serán de 3 jugadores en pista, pudiéndose inscribir un máximo de 5 jugadores por equipo.

Cada uno de los equipos componentes de la Liga FAB-AECB podrá disponer de un máximo de 5 jugadores para disputar toda la Liga. Sólo por causas de fuerza mayor debidamente justificada se podrá incorporar un jugador nuevo a la plantilla del equipo, sustituyendo a uno de los 5 inscritos originales. Si al comienzo de la liga el equipo no llega a 5 jugadores inscritos, se podrán añadir nuevos jugadores previa notificación a la organización con un mínimo de 24 horas previas a la celebración de la jornada.

Todos ellos deberán estar previamente inscritos en tiempo y forma para jugar esta Liga.

Un jugador que haya participado con un equipo, aunque solamente fuese una partida en cualquiera de las Jornadas de la Liga, no podrá jugar en la misma temporada deportiva con otro equipo, incluso de su mismo Club.

La suma del promedio de los 3 mejores jugadores de cada equipo no podrá tener 600 bolos o más en el momento de su inscripción según la última lista publicada por la AECB con un mínimo de 30 partidas. Una vez admitidos los jugadores, estos no podrán ser rechazados para ser alineados aunque por su trayectoria hayan superado el promedio tope establecido.

En el caso de alinear un nuevo jugador se sumará el promedio actual de los 3 mejores jugadores para determinar si puede ser inscrito en la liga.

Art.2º NORMATIVA DE LA LIGA.

Las normas de juego están sujetas al reglamento actual de la WTB., la FEB y a los propios de la AECB.

Recordar que durante los horarios de competición no está permitido fumar, incluyendo los minutos de práctica antes del comienzo de cada serie. Igualmente está prohibido comer y tomar bebidas alcohólicas (salvo frutas y alimentos azucarados) durante los horarios de competición, así como el uso de materiales, sustancias y grupos

farmacológicos prohibidos (según la lista de Sustancias y Métodos Prohibidos en el Deporte publicada en el BOE por resolución del C.S.D.).

Art.3º UNIFORMIDAD.

La uniformidad de los componentes de cada equipo será la misma en cuanto a la parte superior (camiseta, camisa, polo,…).

Al ser posibles los equipos mixtos, se pueden utilizar diferentes prendas en la parte inferior hombres y mujeres (p.ej.- mujeres con falda y hombres con pantalones), pero han de ser del mismo color.

Se prohíbe el uso de prendas vaqueras, gafas de sol, gorras o cualquier otra prenda fuera del uniforme de juego, salvo en caso de lesión o prescripción médica.
Cualquier problema relacionado con la uniformidad deberá ser notificado al Delegado de la competición antes del comienzo de la misma.

La falta de uniformidad de los componentes del equipo será sancionada con amonestación la primera vez. Si el jugador o jugadores son reincidentes se sancionará con la pérdida de los puntos que disputen dichos jugadores o con la imposibilidad de jugar mientras no se subsane el problema de uniformidad.

Art.4º SISTEMA DE ANOTACIÓN.

Las Actas que se emplearán serán las oficiales de la AECB y deberán ir firmadas y comprobadas por los capitanes de cada uno de los equipos.

En caso de alguna observación, el capitán del equipo escribirá al dorso del Acta del enfrentamiento correspondiente un resumen de las mismas, debiendo notificar este hecho al juez de la competición.

Se tiene un plazo de 48 horas a contar desde el momento de terminación de la Jornada correspondiente para dirigirse por escrito al Comité de Competición y Disciplina de la AECB.

Cada equipo nombrará un Capitán o Delegado que será el interlocutor oficial para realizar los trámites necesarios durante el Campeonato (alineaciones, actas, cambios, etc.), observaciones o reclamaciones ante los jueces y/o el Delegado de la Jornada.

Art.5º INCIDENCIAS CON EQUIPOS INCOMPLETOS O AUSENTES.

No se permitirá comenzar cualquier Jornada de la Liga a ningún equipo si no cuenta con un mínimo de 2 jugadores presentes para disputarla.

En el caso de que un equipo se quedara con dos jugadores durante la disputa de una jornada y para no perjudicar al resto de equipos, el equipo que se enfrente a él deberá de jugar contra el promedio del jugador ausente y su hándicap correspondiente, contabilizando para estos la media de su equipo.

En el caso en que el equipo aun no hubiera disputado al menos una jornada, se contabilizará el promedio de la lista de hándicap de la AECB. Si bien, el jugador ausente no obtendrá ninguna puntuación, ya que no se contabilizará bolo alguno computable para su equipo. Por tanto, el equipo con 2 jugadores no ganará ningún punto con los bolos asignados al jugador ausente ya que estos no se contabilizarán como derribados.

Así mismo, el equipo que haya venido al completo no contabilizará los puntos de los enfrentamientos (individuales, tripletas y total bolos) si no supera con sus bolos el total de bolos derribados por el otro equipo más el promedio o promedio más hándicap,

según el caso, asignado al jugador ausente en cada una de las modalidades del enfrentamiento.

En caso de que un equipo no cuente con al menos dos jugadores para jugar será considerado como equipo retirado de la Jornada correspondiente de la Liga.

El Delegado de la AECB redactará un informe detallado de los hechos para presentar al Comité de Competición y Disciplina de la AECB.

Art.6º RETRASOS E INCOMPARECENCIAS DE EQUIPOS O JUGADORES.

Si un equipo se retrasa para el comienzo o durante una Jornada de la Liga, siendo por causas ajenas a la voluntad del mismo y siempre que lo haya notificado por cualquier medio posible al Delegado de la Jornada, la Organización de la Liga realizará las gestiones oportunas para facilitar la disputa de todos sus enfrentamientos, siempre que fuese posible y no se perjudicase al resto de los equipos

De no producirse dicho aviso, en un plazo de 15 minutos posterior al comienzo de sus partidos, se considerará como equipo no presentado y, por lo tanto, retirado de la Jornada correspondiente de Liga.

El Delegado de la Jornada comunicará al Comité de Competición y Disciplina de la AECB los hechos acaecidos.

Cuando un equipo no se presente o no tenga los jugadores necesarios para jugar una Jornada de la Liga, siempre y cuando no sea de aplicación el artículo 8º, será considerado como equipo retirado de la Liga FAB-AECB.

Cuando un equipo se retira de una Jornada de la Liga habiendo jugado algún partido en dicha Jornada, se eliminarán todos los puntos de los partidos a los equipos del grupo a los que se debía enfrentar y a los que se había enfrentado en dicha Jornada, si bien todos ellos deberán jugar sus partidas.

Si un equipo por la causa que fuere causa baja o es retirado de la Liga, se quitará a dicho equipo de la clasificación general y el resto de las Jornadas se celebrarán sin su concurso. Cuando un jugador perteneciente a un equipo se presente tarde a disputar sus partidas entrará a jugar en el cuadro que se esté disputando en ese momento, anotándosele cero en el resto de los cuadros jugados.

Art.7 º LESIONES.

Si durante una partida se lesiona un jugador o tiene cualquier impedimento que le permita continuar jugando se le anotará la puntuación que lleve hasta ese momento. En cualquier caso, la partida no se le anotará para la lista general individual de categorías de la AECB.

CAPÍTULO 2º.- SISTEMA DE JUEGO.

Art.8º CANTIDAD DE EQUIPOS.

La Liga FAB-AECB estará compuesta por un total de 12 equipos.

Art.9º JORNADAS DE LA LIGA.

Se jugará en un total de 3 jornadas en el sistema todos contra todos, lo que da un total de 11 enfrentamientos por vuelta, y se completarán 2 vueltas en las 3 jornadas de la siguiente manera:

- Jornada 1: se disputarán 7 enfrentamientos, a celebrar en MegaOzone Sevilla Este, el domingo 1 de noviembre.
- Jornada 2: se disputarán los 4 enfrentamientos restantes de la primera vuelta más los 4 primeros enfrentamientos de la segunda vuelta, a celebrar en Galactic Bowling Dos Hermanas, el domingo 22 de noviembre.
- Jornada 3: se disputarán los 7 enfrentamientos restantes de la segunda vuelta, a celebrar MegaOzone Campo de Gibraltar (Los Barrios) el domingo 6 de diciembre.

Art.10º EMPATES.

La resolución de empates al final de la liga será de la siguiente manera y según el siguiente orden:

- Mayor número de bolos derribados.
- Enfrentamientos directos entre los equipos.
- Mejor Partida de Equipo.

Art.11º ESTILO DE JUEGO.

El estilo de juego durante cada una de las jornadas de la Liga será el americano, es decir, alternar pistas, de un mismo par en cada cuadro, hasta que se jueguen cinco cuadros en cada pista del par.

Art.12º HANDICAP.

Todos los jugadores jugarán con hándicap que se extraerá de la última lista oficial publicada por la AECB antes de cada fase.

En el caso de no tener hándicap un jugador, se le calculará según el promedio de las partidas oficiales disputadas hasta ese momento. Si no tuviese partidas oficiales de esta temporada o de la anterior, y según el acuerdo adoptado por el Comité de Bowling , se le aplicará para la primera jornada un hándicap estimado en función de su nivel de juego. Esto solo será aplicable para la primera jornada que dispute el jugador.

Art.13º ENFRENTAMIENTOS.

Los enfrentamientos se jugarán a 1 partida jugándose, al mismo tiempo, individuales y tripletas.

Los individuales jugarán cada uno con el de la misma posición en la tripleta rival.

El equipo que aparezca en primer lugar en el acta se le considerará como local (equipo A), al equipo que aparezca en segundo lugar en el acta (equipo B) se le considerará como visitante.

El equipo A, considerado como local, deberá entregar primero las alineaciones y los enfrentamientos serán:

- Jugador 1 del equipo local contra Jugador 1 del equipo visitante. (uno en cada pista).
- Jugador 2 del equipo local contra Jugador 2 del equipo visitante. (uno en cada pista).
- Jugador 3 del equipo local contra Jugador 3 del equipo visitante. (uno en cada pista).

Art.14º PUNTUACIONES.

La puntuación será en enfrentamientos individuales con hándicap y en enfrentamientos de equipo a scratch, puntuándose de la siguiente forma:

- Puntos individuales. Si un jugador gana con la puntuación más hándicap se llevará 2 puntos y el otro 0 puntos, en caso de empate serán 1 punto para cada jugador.
- Puntos tripletas. Si una tripleta gana con la puntuación scratch se llevará 4 puntos y la otra pareja 0 puntos, en caso de empate serán 2 puntos para cada tripleta.

El total de puntos en juego es de 10 en cada enfrentamiento, 6 en individuales con hándicap y 4 por bolos totales scratch.

CAPITULO 3º.- ORGANIZACIÓN DE LA LIGA

Art.15º DELEGADO.

En todas las jornadas de la Liga estará presente el Delegado para el bowling de la FAB.

Art.16º FUNCIONES DEL DELEGADO.

Las funciones del Delegado serán:

- Distribuir el Dossier a cada equipo.
- Nombrar Árbitro o Árbitros y encargado de Informática.
- Enviar todos los resultados, actas e informes que considere oportunos a la Comisión o Responsable Nacional de la Liga.
- Se encargará de realizar los cobros y pagos correspondientes.

Art.17 PUBLICACIÓN RESULTADOS.

Después de cada jornada de la Liga y en un plazo no superior a 3 días el Responsable de la Liga remitirá a la Web de la AECB una clasificación por equipos y otra individual.

Asimismo se publicarán las actas escaneadas con las anotaciones y correcciones de errores detectados por parte de la Delegada.

CAPITULO 4º.- PREMIOS Y TROFEOS

Art.18º PREMIOS.

Al finalizar la 3ª Jornada, se entregarán los siguientes premios y trofeos:

- Equipo primer clasificado. Trofeo de Campeón y 5 medallas.
- Equipo segundo clasificado 5 medallas.
- Equipo tercer clasificado 5 medallas.

CAPITULO 5º.- INSCRIPCIONES DE EQUIPOS

Art.19º FORMALIZACIÓN.

Los equipos que quieran participar en la Liga FAB-AECB, deberán formalizar por escrito, su deseo de inscripción hasta el 10 de octubre.

Art.20º COSTE DE INSCRIPCIÓN.

El coste de la inscripción es de 10 € y deberán de hacerse efectivos antes del inicio de la primera jornada.

Art.21º ABANDONO ANTICIPADO DE LA LIGA.

Si un equipo abandona o es retirado de la Liga una vez una vez iniciada la primera jornada, perderá la inscripción independientemente de la fase en la que abandone la Liga.

Art.22º COSTE DE LAS JORNADAS.

El Coste por jornada variará según sea la jornada 1, 2 o 3, debido a la diferencia en el número de partidas disputadas en cada una. (Se ha calculado a un coste unitario de 3,50€ / partida).

- Jornada 1: 73’50€ por equipo.
- Jornada 2: 84€ por equipo.
- Jornada 3: 73’50€ por equipo.

Art.23º BAJAS DE JUGADORES.

En caso en que algún equipo a lo largo de la Liga quiera dar de baja uno o varios de los jugadores inscritos teniendo completado el número máximo de jugadores permitidos para la disputa de la Liga, enviará escrito al efecto al Delegado de la Liga explicando las causas de tal petición de baja.

No permitirá la sustitución de ningún jugador de un equipo a no ser que no haya disputado ninguna partida, o salvo causa de fuerza mayor debidamente justificada.

CAPITULO 6º.- FALTAS Y SANCIONES

Art.24º POTESTAD DESCIPLINARIA.

La AECB ejercerá la potestad disciplinaria sobre los Clubes y sus jugadores, sobre sus representantes, Delegados y Directivos, cuando cometan actos que puedan considerarse como faltas en aplicación sobre este Reglamento de la Liga Andaluza FAB-AECB y sobre el Reglamento Disciplinario de la AECB.

Art.25º COMITÉ DISCIPLINARIO.

El Comité de Disciplina y Competición de la AECB será el órgano competente para la imposición de sanciones como consecuencia de las faltas de cualquier tipo (leves, graves y muy graves) cometidas durante la competición de la Liga Andaluza FAB- AECB.

Así mismo, también lo podrá derivar al juez único de la FEB si así lo considera oportuno.

Contra la resolución de las sanciones por el Comité de Disciplina y Competición de la AECB podrá el sancionado interponer recurso de apelación al Comité de Apelación de la AECB.

Para ello dispondrá de siete días a contar desde el momento de la resolución del Comité de Disciplina y Competición.

Art.26º. No podrá imponerse sanción alguna que no se encuentre reglamentariamente establecida con anterioridad a la comisión de la falta correspondiente.

Si de un mismo hecho o hechos sucesivos se derivasen dos o más faltas, éstas podrán ser sancionadas independientemente.

Art.27º. En la determinación de la sanción deberá tenerse en cuenta el daño que la conducta sancionada infrinja en la imagen de la AECB, en los restantes asociados y, en general, en el deporte del bowling. Asimismo el órgano sancionador podrá valorar el resto de circunstancias que concurran en la falta a los efectos de determinar la sanción que resulte aplicable. Será además circunstancia agravante la reincidencia, y circunstancias atenuantes la del arrepentimiento espontáneo, la de haber precedido inmediatamente a la comisión de la infracción provocación suficiente y la de no haber sido sancionado con anterioridad.

La reincidencia se entenderá producida en el transcurso de un año contado a partir del momento en que se haya cometido la infracción.

Art.28º. Las faltas leves prescribirán al mes, las graves al año y las muy graves a los tres años. Dichos plazos se computarán a partir del día siguiente en que se hubiera producido la infracción imputable al infractor. Serán causas de extinción de la responsabilidad el cumplimiento de la sanción, la prescripción de sus infracciones y de las sanciones o el fallecimiento del sancionado.

Art.29º CLASIFICACIÓN DE LAS FALTAS.

Son faltas leves:

- La falta de consideración o respeto con otro jugador del mismo equipo o del equipo contrario.
- La aportación incompleta o fuera del plazo establecido de los datos solicitados por la Comisión o Responsable de la Liga.
- El incumplimiento de las normas de juego (Art. 3º de este Reglamento).
- El incumplimiento de las normas de uniformidad (Art. 4º de este Reglamento).
- El incumplimiento de las obligaciones relativas a las actas, alineaciones y cambios, durante la celebración de los enfrentamientos.

Son faltas graves:

- La reiteración de cualquier falta leve.
- Los actos y manifestaciones públicas efectuadas por jugadores o Delegados que perjudiquen la imagen de la AECB.
- El comportamiento violento de jugadores o delegados contra la instalación de juego y material deportivo (vestuarios, bancos, pista, localidades, equipamiento de jugadores, etc.)
- Empleo de material y sustancias no permitidas con ánimo de obtener ventaja en el juego.
- Falta de consideración o respeto a jueces, árbitros, público, técnicos, jugadores o delegados.

Son faltas muy graves:

- La reiteración de cualquier falta grave.
- Los abusos de autoridad.
- La falsedad o la ocultación de los datos solicitados por la Comisión o Responsable Nacional de la Liga con ánimo de obtener ventajas deportivas.
- Las declaraciones de Delegados o jugadores que insten a sus equipos a la violencia.
- La inejecución de resoluciones del Comité de Disciplina y Competición de la AECB.
- La retirada de un equipo de la Liga.
- La agresión a jueces, árbitros, público, técnicos, jugadores o delegados.

Art.30º SANCIÓN DE LAS FALTAS.

Las faltas leves podrán ser sancionadas con:

- Apercibimiento.
- Amonestación pública.
- Pérdida de puntos del equipo desde un mínimo de 4 a 20.

Las faltas graves podrán ser sancionadas con:

- Amonestación pública.
- Pérdida de puntos de 21 a 40.
- Suspensión del jugador de 90 días a 6 meses.
- Inhabilitación de cargo de seis meses a dos años.

Las faltas muy graves podrán ser sancionadas con:

- Pérdida de puntos de 41 a 80.
- Suspensión del jugador de 6 meses a toda la temporada.
- Inhabilitación de cargo de dos a tres años.
- Expulsión del equipo de la Liga FAB-AECB.

DISPOSICION FINAL

Cualquier supuesto no contemplado en este Reglamento de la Liga estará supeditado a los Estatutos de la AECB y al Reglamento de Régimen interno de la AECB y será resuelto por la Comisión o Responsable Nacional para la Liga Nacional de la AECB.